

SaarPart

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> SaarPart		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 3, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 SaarPart	1
1.1 501	1
1.2 511	2
1.3 521	4
1.4 531	5
1.5 541	7
1.6 551	8
1.7 561	10
1.8 571	12
1.9 581	15
1.10 591	17

Chapter 1

SaarPart

1.1 501

This is disk 501

HackLite Rollenspiel in der Art von Hack oder Moria. Sowohl eine komplette, als auch eine abgespeckte Version, die auch mit 512kb laeuft ist dabei.
Version 2
Autor: Home Brew Software, Inc.
game/role/HackLite2_1.lha Readme

This is disk 502

PPShow Picture/Anim-Viewer
Benötigt AmigaOS 2.0, unterstützt AGA-Modi.
Version 3.0a, viele neue Features
Autor: Nico Francois
gfx/show/PPShow40.lha Readme

This is disk 503

This is disk 504

This is disk 505

AmigaBase Hirarchische, programmierbare Datenbank.
Intuition-gesteuert und dennoch haufenweise Features.
Version 1.20, Shareware
Autor: Steffen Gutmann
biz/dbase/AmigaBase200.lha Readme

Conquest Strategiespiel. Keine besondere Grafik, kein Sound, aber dennoch fesselnd.
Version 2.3 (Überarbeitete Version von Fish 24)
Autor: Jürgen Weinelt.
game/think/Conquest.lha Readme

MegaPointer Ein "etwas" größerer Mauszeiger.

game/gag/megapointer.lha Readme

This is disk 506

DC Komfortables Wechseln des Directories.
Es genügt die Angabes eines Teil des Pfades,
der dann mit einer Datenbank verglichen wird.
Version 2.6, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Peter Struijk.
game/misc/DC10.lha Readme

This is disk 507

UChess Ein extrem spielstarkes Schachprogramm.
Benötigt AmigaOS 2.0, unterstützt AGA.
Die abgespeckte Version braucht einen 68020er und
4MB FAST-RAM und spielt ein wenig schwächer.
Die Standard-Version ist für den 68040 optimiert
und benötigt mindestens 10MB FAST-RAM.
Version 2.10
Autor Amiga-Port: Roger Uzun, basierend auf
Gnuchess 4p58
game/board/UChess289.lha Readme

ZPoint Zodiac's Point, ein komfortables, schnelles und
extrem kompaktes Point-Programm fürs Z-Netz.
Version: 37.32 (release 3.0), benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Ralph Seichter (R.SEICHTER@DARKNESS.ZER)
comm/misc/zpoint39.lha Readme

This is disk 508

AIBB Amiga Intuition Based Benchmark
Testet die Performance des Amigas.
Version 5.5
Autor: LaMonte Koop
util/moni/AIBB_65.lha Readme

This is disk 509

This is disk 510

1.2 511

This is disk 511

This is disk 512

This is disk 513

This is disk 514

This is disk 515

This is disk 516

ARexxAppList Eine Auflistung von 242 Programmen, die ARexx unterstützen
Ausgabe vom 3.1.93
Autor: Daniel J. Barrett
util/rexx/ARexxAppList.lzh Readme

Minefield Eine der besten Mines-Umsetzungen.
Version 1.17, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Michael D. Fischer
comm/bbs/MineField.lha Readme

MathPlot 2D-Mathe-Zeichenprogramm mit ARexx-Port
Kann ableiten (Numerisch und Symbolisch) und eine Funktion diskutieren.
Version 1.36, Shareware, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Rüdiger Dreier
misc/math/mathplot.lha Readme

This is disk 517

KingFisher Ein einfach zu bedienendes Datenbankprogramm für Fishcontents.
Version 1.15, benötigt Datenfiles von Disk492
Autor: Udo Schürmann
biz/dbase/KingFisher27.lha Readme

This is disk 518

MP 64 Farben MPEG Player.
Benötigt AmigaOS 2.0
gfx/show/mpl03.lha Readme

UnZip Komfortable UnZipper für den Amiga.
Version 5.0
Autor: viele. Siehe Docs
util/arc/unzip5lx.lha Readme

Zip Leistungsfähiges Zip.
Version 1.9
Autor: sehr viele. Siehe Docs
game/role/ZIP_1_0.lha Readme

This is disk 519

Mine Ein Online-Mines
Version 1.7
Autor: Steve Lee, Steven Frank
game/think/Mine.lha Readme

This is disk 520

MuchMore MuchMore mit XPK-Support und variablem Zeilenabstand
Version 3.2.1
Autor: Fridtjof Siebert, Christian Stiens
text/show/muchmore45.lha Readme

1.3 521

This is disk 521

This is disk 522

Bridge Das erste PD-Bridge für den Amiga
Version 1.06 incl. 68030er-Version.
Autor: Erik Bergersjoe
game/board/bridge106.lha Readme

World Ein recht einfaches Spiel für 2 bis 8 Spieler,
dessen Ziel es ist Armeen, Burgen etc zu bauen
um den Gegner zu besiegen.
Shareware ohne Load/Save-Option.
Autor: R.M.Packer
game/think/world.lha Readme

This is disk 523

CheckAGA Eine kleiner Befehl, der auf Vorhandensein
des AGA-Chipsets testet
Version 1.0
Autor: Kenneth 'Pc Pay' Nilsen
dev/e/checkaga.lha Readme

This is disk 524

This is disk 525

UChess Extrem spielstarkes Schachprogramm
Version 2.17, benötigt AmigaOS 2.0
Braucht 68040, 10MB Ram und AGA-Chipsatz.
Die kleine Version kommt mit 6MB, 68020 auf
jedem Kick2.0-Rechner aus.
Autor Amiga-Port: Roger Uzun
game/board/UChess289.lha Readme

This is disk 526

This is disk 527

This is disk 528

This is disk 529

MuchMore BugFix zur Version 3.2.1, die jetzt auch
XPK-Dateien anzeigen kann.
Version 3.2.2
Autor: Fridtjof Siebert, erweitert von
Christian Stiens
text/show/muchmore45.lha Readme

This is disk 530

1.4 531

This is disk 531

ArexxAppList Eine Liste von 252 Arexxfähigen Produkten.
Stand von 31.1.93

Autor: Daniel J. Barrett
util/rexx/ARexxAppList.lzh Readme

HA HunkAnalyzer gibt Infos ueber Executables aus.

Autor: Stenuit Jean-Francois
util/arc/ha0999beta.lha Readme

Poing Pong-clone, eine 1:1 Umsetzung

Versino 1.2
Autor: K. Veijalainen
game/misc/poing22.lha Readme

WhiteLion Spielstarkes und schnelles Othello (Reversi) Spiel.

Version 1.2
Autor: Martin Grote
game/think/WhiteLion13.lha Readme

This is disk 532 der SaarAG-PD-Serie

mcd Ein CD-Befehl dem ein Teil des Pfades genügt.

Version 1.0, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Martin Weiss und Oliver Kaufmann
util/cli/mcd1_40.lha Readme

PicBoot Ersetzt das weisse Bild beim Booten durch ein
beliebiges IFF-Bild.

Version 1.01, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Magnus Holmgren
util/boot/PicBoot.lha Readme

WBGames Ein paar Spiele für die Workbench.

Tetris, Columns, Mines, 15, BoxMan
Autor: Marat Fayzullin
game/wb/WBGames.lha Readme

This is disk 533

ASokoban Port des Unix-Spiels Sokoban incl. 85 Level!

Sehr benutzer- und systemfreundlich.
Version 1.1, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Panagiotis Christias
game/misc/ASokoban1_1.lha Readme

Fleuch Umsetzung des 64er-Spiels "Thrust"

Version 1.0
Autor: Karsten 'Meuch' Götze
game/shoot/Fleuch.lha Readme

Yactris Yet Another Clone TRIS

Ein Tetris, das sein Fenster auf jedem

PublicScreen öffnen kann und sehr wenig
CPU-Zeit braucht.
Version 0.0, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Jonathan Springer
game/think/yactris0_1.lha Readme

This is disk 534

ACE AmigaBASIC compiler mit Extras.
Bietet zusätzlich Turtlebefehle, Rekursion,
SUBs mit Rückgabewerten und und und...
Alles in Allem ca. 150 Befehle und Funktionen.
Autor: David Benn
dev/basic/ace23.lha Readme

This is disk 535

ViewTek IFF, Anim, GIF, JPEG-Viewer. Einfach genial.
Version 1.03b, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Thomas Krehbiel
gfx/show/ViewTEK21.lha Readme

This is disk 536

FruitPanic Ein Jump&Run in der Art von Pacman.
Autor: Jose Angel Calvo
game/jump/FruitPanic101.lha Readme

WBTris Tetris-Spiel für die WB mit vielen Optionen.
Version 1.3, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Ralf Pieper, Dirk Boehmer
game/wb/WBTRIS_1_54.lha Readme

This is disk 537

JukeBox CDROM Audiodisc-Player mit grafischer
Oberfläche. Sehr komfortabel, mit
Arexx-Port
Version 1.2522
Autor: Franz-Josef Reichert
disk/cdrom/jukebox.lha Readme

UnZip CLI-Befehle für Zip-Dateien: UnZip,
FUnZip und ZipInfo
Version 5.1d
Autor: John Bush
util/arc/unzip51x.lha Readme

Zip Zip File Creator: Zip, ZipSplit,
ZipCloak, ZipNote
Version 1.9h
Autor: John Bush
game/role/ZIP_1_0.lha Readme

This is disk 538

This is disk 539

This is disk 540

1.5 541

This is disk 541

This is disk 542

ISL Imagine Staging Language. Eine Sprache um das Erstellen und Manipulieren von Imagine 2.0 Stating-Files zu vereinfachen.
Autor: John T. Grieggs
gfx/3d/ISL3_0B6.lha Readme

VT DER Virenkiller für den Amiga. Kennt hunderte von Viren und schafft garantiert Abhilfe. Läuft auch unter AmigaOS 3.0
Version 2.50
Autor: Heiner Schneegold
util/virus/vt270.lha Readme

This is disk 543

This is disk 544

MuchMore DER Textanzeiger jetzt auch mit XPK-Support.
Version 3.2.3
Autor: Fridtjof Siebert, Christian Stiens
text/show/muchmore45.lha Readme

PicBoot Zeigt ein IFF-Bild während des Bootens an.
Version 1.02, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Magnus Holmgren
util/boot/PicBoot.lha Readme

Requestor ARExx-Script für CygnusEd, das in Verbindung mit UploadInfo
Autor: Candid
comm/fido/Requestor.lha Readme

This is disk 545

Babylon Computerversion des Brettspiels Abalone.
Für 0 bis 2 Spieler. Ziel: 6 gegnerische Murmlen von Feld zu stoßen.
Version 1.02, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Steve Anichini
game/board/babylon.lha Readme

Turbo AMOS 1.3 TURBO extension library
Version 1.5
Autor: Manuel Andre
dev/m2/Turbo_1.lha Readme

This is disk 546

ARexxAppList ARexx Application List, 03/93
Autor: barrett@cs.umass.edu
util/rexx/ARexxAppList.lzh Readme

This is disk 547

BattleStar Lustiges, klassische Text-Adventure
Autor Amiga-Port: David Ingebretsen
game/role/battlestar1_1.lha Readme

KingFisher Fish-Datenbank-Programm.
Datenfiles mit den Fishen 1-770 befinden
sich auf SaarAG_492
Version 1.2.
Autor: Udo Schürmann
biz/dbase/KingFisher27.lha Readme

Roach Plattformspiel in AMOS
"Kill the roaches! Squish them! Fun,
simple game." Ein nettes Amos-Spielchen.
AGA-Besitzer müssen wie üblich
im Bootmenu runterschalten..
game/jump/roach.dms Readme

This is disk 548

AUSH Ein Ersatz für die Shell mit vielen,
vielen Features.
Version 2.00
Autor: Denis Gounelle
util/shell/AUSH_v317.lha Readme

Yak Multifunktionales Commodity mit Funktionen
bis zum Abwinken.
Version 1.3b, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Martin W. Scott
util/cdity/yak160.lha Readme

This is disk 549

This is disk 550

Earth Grau und Farbbild der Mercatorprojektion
der Erde. GIF und JPEG-Format. Als Viewer
wird ViewTek mitgeliefert.
mods/pro/earth_orbit.lha Readme

1.6 551

This is disk 551

Script Die Documentstyle-Familie "Script" für

LaTeX Deutscher Dokumentenstyle (ersetzt article.sty u. report.sty) Er ist komplett für europäische Verhältnisse ausgelegt, z.B. ist das Seitenformat dinA4. Außerdem ist noch ein neuer letter.sty mit Serienbrief-funktion dabei.

Version 1.0, incl Source

Autor: Frank Neukam

text/tex/script_1_Upd.lha Readme

This is disk 552

MathPlot 2D-Funktions Plotter. Plottet auch die Ableitungen und ist in der Lage numerisch zu Integrieren.

Version 2.01, benötigt AmigaOS 2.0

Autor: Ruediger Dreier

misc/math/mathplot.lha Readme

ZTools Infocom Toolkit: Amiga Port Checker, Dumper und Disassembler für Infocom-Story-Files.

Autor: Mark Howell, Kent Dalton

game/role/ztools.lha Readme

This is disk 553

This is disk 554

MCD Vereinfacht das Wechseln von Verzeichnissen enorm. Neben Pattern werden auch Bruchstücke zum kompletten Pfad ergänzt.

Version 1.01, benötigt AmigaOS 2.0

Autor: Oliver Kaufmann, Martin Weiss

util/cli/mcd1_40.lha Readme

This is disk 555

This is disk 556

This is disk 557

AmigaE Amiga specific E compiler

Eine sehr flexible und schnelle Sprache, die auch Assembler im Quelltext zulässt. Der sehr schnelle Compiler erzeugt allerdings nur Executables

Version 2.1b, mit Beispielsourcen

Author: Wouter van Oortmerssen

dev/e/amigae30a_fr.lha Readme

XDme Eine Neufassung von Matt Dillon's DME

Version 1-82-8

Autor: Aaron Digulla

dev/c/XDME184bin.lha Readme

This is disk 558

CD cd funktioniert ähnlich wie das Original-'cd'.
Mit ihm kann man das aktuelle Verzeichnis
wechseln. Allerdings muß man aber nicht
stets den kompletten Pfad angeben. Es reicht,
wenn man ein Kürzel verwendet. Dies
funktioniert auch über Platten hinweg. Wer
nur Disketten hat, kann sich mit einem Trick
auch nach dem Aufruf von 'cd' die richtige
Diskette anfordern lassen.
Version 1.08
Autor: David Goehler
docs/misc/CD_Orders.txt Readme

ViewTek Ein Picture/Anim-Viewer der einfach alles kann.
IFF/GIF/JPEG/Anim-5 und Anim-7 und dabei auch
noch die AGA-Modi unterstützt.
Version 1.04
Autor: Thomas Krehbiel
gfx/show/ViewTEK21.lha Readme

Yak Yet Another Key Commodity. Funktionen en
masse. Jetzt kann man sogar die Art des
Mausblankings wählen.
Version 1.3e
Autor: Martin W. Scott
util/cdity/yak160.lha Readme

This is disk 559

AmigaBase Programmierbare hierarchische Hauptspeicher-
datenbank. Intuition-gesteuert und dennoch
haufenweise Features.
Version 1.22, Shareware
Autor: Steffen Gutmann
biz/dbase/AmigaBase200.lha Readme

This is disk 560

1.7 561

This is disk 561

BattleCars 3D Fahr&Schiessspiel für ein oder zwei
Spieler. Im Zweispielermodus wird per
Nullmodemkabel gegeneinander gespielt.
Autor: David Jameson
game/shoot/battlecars.lha Readme

CowWars Ein Spiel für 2 Spieler im Stil von
Artillerie-Duel. Diesmal allerdings
mit Kühen und einem Pinguin. Man muß
den Gegner mit 3 verschiedenen Kühen
treffen.
Monty Python Fans werden begeistert sein!

Autor: Chris Richards
game/shoot/cowwars11.lha Readme

XBalls Aufgabe des Spielers ist es, eine Anlage
zu bauen, um 2 Gummibälle in einen Korb
zu bringen...
Autor: Marcus Oblak
game/misc/xballs.lha Readme

This is disk 562

This is disk 563

This is disk 564

This is disk 565

MineSweeper Eine ziemlich gute Umsetzung des Windows
Minesweeper.
Version 2.1
Autor: John Matthews
game/think/MineSweeper2_7.lha Readme

MuchMore Der Textviewer mit Softscrollig!
Version 3.2.5
Autor: Fridtjof Siebert, Christian Stiens
text/show/muchmore45.lha Readme

Reminder erinnert an wichtige Termine während
des Bootens
Version 1.0, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Matti Rintala
util/cdity/Reminder59.lha Readme

YAK Yet Another Key Commodity
Multifunktional mit Funktionen bis
zum Abwinken. Da hätten wir:
AutoPoint, AutoPop windows,
KeyActivate windows, Click windows
to front or back, Cycle screens
with mouse, Mouse and Screen
blanking (hotkey blankin too),
Close/Zip/Shrink/Enlarge windows
with programmable hotkeys, Cycle
screens and windows from keyboard,
Activate Workbench by hotkey
Center frontmost screen by pressing
a hotkey, Pop up a palette on front
screen Insert date in custom format
KeyClick with adjustable volume,
PopCommand key for starting a command
Wildstar option lets you use '*' as
wildcard. Optional on-screen AppIcon
to bring up preferences window.
Version 1.4, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Martin W. Scott.
util/cdity/yak160.lha Readme

This is disk 566

WBGames 6 Spiele für jeden PublicScreen.
Columns, Minesweeper, 15, Boxman, Boulder.
Version 1.7, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Marat Fayzullin
game/wb/WBGames.lha Readme

This is disk 567

DT Tested Disketten und Festplatten auf
Fehlerfreiheit und Integrität.
Version 2.07, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Maurizio LORETI
gfx/conv/dt2iff.lha Readme

This is disk 568

Mostra Ein IFF-ILBM-Viewer, der alles kann.
Version 1.09
Autor: Sebastiano Vigna
gfx/show/Mostra2V15.lha Readme

PCHGLib PCHG (Palette CHanGe) IFF chunk
Spezifikationen mit Beispielen. Erlaubt
Zeilenweise Änderung der Farbpalette
unabhängig von Videomodus.
Version 1.2
Autor: Sebastiano Vigna
dev/misc/PCHGLib14.lha Readme

This is disk 569

Parnet Ein Netzwerk mit dem bis zu 255 Amigas
über den Parallelport vernetzt werden
können.
Version 2.0 (parnet.device)
Autor: Doug Walker, John Toebe, Matthew Dillon
comm/misc/Parnet.lha Readme

This is disk 570

1.8 571

This is disk 571

CheatGuide Haufenweise Tips&Tricks zu weit ueber 100
Amiga-Spielen. Stand: 6. April 93
Autor: SEHR viele. Zusammengefasst von
Dave Lowrey
game/hint/CheatGuide.lzh Readme

This is disk 572

This is disk 573

Inform Inform ist ein kleines Utility, welches ein Fenster mit einem Text öffnet um den Benutzer über ein bestimmtes Ereignis zu informieren. Weiterhin bietet es einige andere nützliche Funktionen. Z.B. kann durch anklicken des Fensters eine andere Aktion gestartet oder beendet werden. Inform ersetzt das des Amiga-Uucp-Pakets.
Version 1.03, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Michael Herold
comm/net/Inform2.lha Readme

Mine Ein weiteres Minefield-Spiel
Version 2.01, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Michael D. Fischer
game/think/Mine.lha Readme

MuchMore DER Textreader mit dem Softscrolling
Version 3.2.6
Autor: Fridtjof Siebert, Christian Stiens
text/show/muchmore45.lha Readme

Scale Eine Lupe für jeden Screen. Kann von 10% bis 1000% beliebig vergrößern.
Benötigt AmigaOS 2.0, 2.1 wär besser.
Autor: Erik Wistrand
pix/misc/scale_1.lha Readme

This is disk 574

This is disk 575

Reminder Ein Programm für die WBStartup-Schublade
Bei jedem Neustart wird man an wichtige Daten und Termine erinnert.
Version 1.20, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Matti Rintala
util/cdity/Reminder59.lha Readme

Upd Der Soundfile-Player der im Hintergrund darauf wartet aktiviert zu werden.
Steuerung nur per AREXX möglich.
Version 1.30
Autor: Jonas Petersson & Absolut Software
util/rexx/Upd140.lha Readme

ViewTek DER IFF/ILBM/GIF/JPEG/ANIM-Viewer für dem Amiga! Bringt so ziemlich alles auf den Bildschirm, was irgendwie nach Bild aussieht. Kann auch als APP-Icon auf die Workbench gelegt werden.
Version 1.04a, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Thomas Krehbiel
gfx/show/ViewTEK21.lha Readme

This is disk 576

ArmyMiner DAS Xmines-Spiel für den Amiga mit
vielen Features: z.B. sicherer Start,
automatisches Markieren.
Version 1.0
Autor: Alain Laferriere
game/think/ArmyMiner_1_4.lzh Readme

This is disk 577

This is disk 578

SonOfBlagger Ein Spiel, das vom C64 konvertiert wurde.
Mit Quelltext.
game/misc/SonOfBlagger.lha Readme

Zerberk Ein Spiel im Stil von Berzerk für bis
zu 4 Spieler. Unterstützt den 4 Player-
Adaper, ist Multitaskingfreundlich
und speichert auch noch den Highscore.
Version 1.0
Autor: Matthias Bock
game/shoot/zerberk13.lha Readme

This is disk 579

ForEach Port des Unix-Kommandos "foreach". Erlaubt
die Benutzung von Patterns für alle Komandos
z.B. Zoo, TAR usw.
Version 1.4
Autor: Richard A Shipton
util/cli/foreach.lha Readme

IPatch Interrupt patch. Ersetzt einige Interrupt-
Server durch optimierte Routinen.
Version 2.5, läuft nur unter Kickstart 37.175
Autor: Arthur Hagen
util/boot/ipatch33.lha Readme

Parnet Ein neues parnet.device, 20% schneller,
11k kleiner.
Benötigt AmigaOS 2.0, 68020+ Version vorhanden.
Autor: Luca Spada
comm/misc/Parnet.lha Readme

This is disk 580

ACE AmigaBASIC compiler mit zusätzlichen
Features. Insgesamt 150 Befehle und
Funktionen.
Version 1.02
Autor: David Benn
dev/basic/ace23.lha Readme

1.9 581

This is disk 581

DC Direct Change. Ein CD-Kommando, der nur einen Bruchteil des gewünschten Pfades benötigt und in einer (einmal angelegten) Datenbank dann nach dem vollständigen Pfad sucht.
Version 2.3, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Peter Struijk
game/misc/DC10.lha Readme

This is disk 582

AmigaBase Programmierbare hierarchische Hauptspeicherdatenbank. Dennoch, oder gerade deshalb, eignet sich AmigaBase hervorragend zur Verwaltung von Musikkassetten, Videobaendern, Adressen, etc. Aber auch kompliziertere Anwendungen wie z.B. Buchhaltung mit automatischem Überweisungsausdruck und Schreiben von Rechnungen bereitet AmigaBase keine Probleme.
Version 1.30. Shareware
Author: Steffen Gutmann
biz/dbase/AmigaBase200.lha Readme

This is disk 583

YAK Yet Another Key Commodity
Multifunktional mit Funktionen bis zum Abwinken. Da hätten wir:
AutoPoint,
AutoPop windows,
KeyActivate windows,
Click windows to front or back,
Cycle screens with mouse,
Mouse and Screen blanking (hotkey blankin too), Close/Zip/Shrink/Enlarge windows with programmable hotkeys, Cycle screens and windows from keyboard, Activate Workbench by hotkey Center frontmost screen by pressing a hotkey, Pop up a palette on front screen Insert date in custom format KeyClick with adjustable volume, PopCommand key for starting a command Wildstar option lets you use '*' as wildcard. Optional on-screen AppIcon to bring up preferences window.
Version 1.4a, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Martin W. Scott.
util/cdity/yak160.lha Readme

This is disk 584

AZap Ein neuartiger Binaereditor für Files,
Speicher oder Devices. Erlaubt mehrere
Fenster gleichzeitig.
Version 2.01
Autor: Denis GOUNELLE
disk/moni/AZap_v240.lha Readme

This is disk 585

AUSH Ein Ersatz für die Originalshell mit
vielen zusätzlichen, nützlichen Funktionen.
Version 2.01, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Denis Gounelle
util/shell/AUSH_v317.lha Readme

VideoMaxe DER Organizer für die private Video-Sammlung
Version 4.12, Shareware, benötigt AmigaOS 2.1
Autor: Stephan Suerken
biz/dbase/VideoMaxe444.lha Readme

This is disk 586

This is disk 587

ArmyMiner Ein weiteres gutes(!) Mines-Spiel
Version 1.1
Autor: Alain Laferriere
game/think/ArmyMiner_1_4.lzh Readme

DFA DAS Adress-Utility für den Amiga
Version 1.2, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Federlein
biz/dbase/DFA.lha Readme

This is disk 588

InstallerGame ESCAPE from Commodore!!!
Ein Adventure für den Installer!
Autor: Greg Simon
game/misc/InstallerGame.lha Readme

JBPSnake Ein Onlinespiel für die Mailbox.
Version 0.10
Autor: John Preston
game/misc/jbpsnake.lzh Readme

LemOnWB Die Lemminge sind zurück. Diesmal
kraxeln sie auf den Workbenchfenstern
herum...
Version 1.00
Autor: Heiko Lange
game/gag/LEMonWB100.lha Readme

This is disk 589

This is disk 590

MuchMore DER ultimative Textreader mit Soft-
scrolling. Sollte jetzt auch keine
Probleme mit bestimmten Overscan-
werten mehr haben.
Version 3.2.7
Autor: Fridtjof Siebert, Christian Stiens
text/show/muchmore45.lha Readme

1.10 591

This is disk 591

StatRAM Eine sehr schnelle, dynamische,
resetfeste Ram-Disk. Inspiriert
von der ASDG-Ram-Disk VD0:,
allerdings 5 bis 7 mal schneller.
Version 1.5, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Richard Waspe
disk/misc/statram31.lha Readme

This is disk 592

This is disk 593

This is disk 594

This is disk 595

FInf File Info. Ein List-Befehl, der über
40 Filetypen erkennt.
Version 1.150
Autor: Peter Struijk
util/cli/FInf1_155.lha Readme

YAK Multifunktionales Commodity mit
Unmengen von Features.
Version 1.5a, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Martin W. Scott
util/cdity/yak160.lha Readme

This is disk 596

MineField Ein weiteres Spielchen, welches
auch bei Windows dabei ist.
Version 1.0
Autor: Arun Kumar G.P.
comm/bbs/MineField.lha Readme

VT Der Virenchecker, der hilft,
wenn Not im Rechner ist.
Version 2.53
Autor: Heiner Schneegold
util/virus/vt270.lha Readme

This is disk 597

DC Direct Change. Ein CD-Befehl,
der nur einen Bruchteil des
Pfadens als Parameter benötigt
und diesen dann mit einer
einmal angelegten (und
hoffentlich aktuellen) Datenbank
vergleicht.
Version 2.7, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Peter Struijk
game/misc/DC10.lha Readme

Mostra Ein weiterer ILBM-Viewer.
Unterstützt allerdings die
AGA-Modi, kann Scrolling

Version 2.0
Autor: Sebastiano Vigna
gfx/show/Mostra2V15.lha Readme

This is disk 598

AIBB Amiga Intuition Based Benchmarks
DER Benchmark-Test für den Amiga.
Version 6.1
Autor:
Autor: LaMonte Koop
util/moni/AIBB_65.lha Readme

This is disk 599

This is disk 600

Cross Programm zur computerunterstützten
Erzeugung von Gitterkreuzworträtseln
(Deutsch, Englisch, Italienisch und
Esperanto).
Version 5.1, benötigt AmigaOS 2.0
Autor: Juergen Weinelt
game/think/cross51.lha Readme