

**SaarPart**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> SaarPart		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 3, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1 SaarPart</b>	<b>1</b>
1.1 501	1
1.2 511	2
1.3 521	4
1.4 531	5
1.5 541	7
1.6 551	8
1.7 561	10
1.8 571	12
1.9 581	15
1.10 591	17

---

## Chapter 1

# SaarPart

### 1.1 501

This is disk 501

HackLite Rollenspiel in der Art von Hack oder Moria. Sowohl eine komplette, als auch eine abgespeckte Version, die auch mit 512kb laeuft ist dabei.  
Version 2  
Autor: Home Brew Software, Inc.  
game/role/HackLite2\_1.lha      Readme

This is disk 502

PPShow      Picture/Anim-Viewer  
Benötigt AmigaOS 2.0, unterstützt AGA-Modi.  
Version 3.0a, viele neue Features  
Autor: Nico Francois  
gfx/show/PPShow40.lha      Readme

This is disk 503

This is disk 504

This is disk 505

AmigaBase Hirarchische, programmierbare Datenbank.  
Intuition-gesteuert und dennoch haufenweise Features.  
Version 1.20, Shareware  
Autor: Steffen Gutmann  
biz/dbase/AmigaBase200.lha      Readme

Conquest Strategiespiel. Keine besondere Grafik, kein Sound, aber dennoch fesselnd.  
Version 2.3 (Überarbeitete Version von Fish 24)  
Autor: Jürgen Weinelt.  
game/think/Conquest.lha      Readme

MegaPointer Ein "etwas" größerer Mauszeiger.

---

game/gag/megapointer.lha      Readme

This is disk 506

DC      Komfortables Wechseln des Directories.  
Es genügt die Angabes eines Teil des Pfades,  
der dann mit einer Datenbank verglichen wird.  
Version 2.6, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Peter Struijk.  
game/misc/DC10.lha              Readme

This is disk 507

UChess      Ein extrem spielstarkes Schachprogramm.  
Benötigt AmigaOS 2.0, unterstützt AGA.  
Die abgespeckte Version braucht einen 68020er und  
4MB FAST-RAM und spielt ein wenig schwächer.  
Die Standard-Version ist für den 68040 optimiert  
und benötigt mindestens 10MB FAST-RAM.  
Version 2.10  
Autor Amiga-Port: Roger Uzun, basierend auf  
Gnuchess 4p58  
game/board/UChess289.lha      Readme

ZPoint      Zodiac's Point, ein komfortables, schnelles und  
extrem kompaktes Point-Programm fürs Z-Netz.  
Version: 37.32 (release 3.0), benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Ralph Seichter (R.SEICHTER@DARKNESS.ZER)  
comm/misc/zpoint39.lha      Readme

This is disk 508

AIBB      Amiga Intuition Based Benchmark  
Testet die Performance des Amigas.  
Version 5.5  
Autor: LaMonte Koop  
util/moni/AIBB\_65.lha          Readme

This is disk 509

This is disk 510

## 1.2 511

This is disk 511

This is disk 512

This is disk 513

This is disk 514

This is disk 515

This is disk 516

---

ARexxAppList Eine Auflistung von 242 Programmen, die ARexx unterstützen  
Ausgabe vom 3.1.93  
Autor: Daniel J. Barrett  
util/rexx/ARexxAppList.lzh    Readme

Minefield Eine der besten Mines-Umsetzungen.  
Version 1.17, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Michael D. Fischer  
comm/bbs/MineField.lha        Readme

MathPlot 2D-Mathe-Zeichenprogramm mit ARexx-Port  
Kann ableiten (Numerisch und Symbolisch) und eine Funktion diskutieren.  
Version 1.36, Shareware, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Rüdiger Dreier  
misc/math/mathplot.lha        Readme

This is disk 517

KingFisher Ein einfach zu bedienendes Datenbankprogramm für Fishcontents.  
Version 1.15, benötigt Datenfiles von Disk492  
Autor: Udo Schürmann  
biz/dbase/KingFisher27.lha    Readme

This is disk 518

MP 64 Farben MPEG Player.  
Benötigt AmigaOS 2.0  
gfx/show/mpl03.lha            Readme

UnZip Komfortable UnZipper für den Amiga.  
Version 5.0  
Autor: viele. Siehe Docs  
util/arc/unzip5lx.lha         Readme

Zip Leistungsfähiges Zip.  
Version 1.9  
Autor: sehr viele. Siehe Docs  
game/role/ZIP\_1\_0.lha         Readme

This is disk 519

Mine Ein Online-Mines  
Version 1.7  
Autor: Steve Lee, Steven Frank  
game/think/Mine.lha            Readme

This is disk 520

MuchMore MuchMore mit XPK-Support und variablem Zeilenabstand  
Version 3.2.1  
Autor: Fridtjof Siebert, Christian Stiens  
text/show/muchmore45.lha      Readme

---

## 1.3 521

This is disk 521

This is disk 522

Bridge Das erste PD-Bridge für den Amiga  
Version 1.06 incl. 68030er-Version.  
Autor: Erik Bergersjoe  
game/board/bridge106.lha      Readme

World Ein recht einfaches Spiel für 2 bis 8 Spieler,  
dessen Ziel es ist Armeen, Burgen etc zu bauen  
um den Gegner zu besiegen.  
Shareware ohne Load/Save-Option.  
Autor: R.M.Packer  
game/think/world.lha            Readme

This is disk 523

CheckAGA Eine kleiner Befehl, der auf Vorhandensein  
des AGA-Chipsets testet  
Version 1.0  
Autor: Kenneth 'Pc Pay' Nilsen  
dev/e/checkaga.lha            Readme

This is disk 524

This is disk 525

UChess Extrem spielstarkes Schachprogramm  
Version 2.17, benötigt AmigaOS 2.0  
Braucht 68040, 10MB Ram und AGA-Chipsatz.  
Die kleine Version kommt mit 6MB, 68020 auf  
jedem Kick2.0-Rechner aus.  
Autor Amiga-Port: Roger Uzun  
game/board/UChess289.lha      Readme

This is disk 526

This is disk 527

This is disk 528

This is disk 529

MuchMore BugFix zur Version 3.2.1, die jetzt auch  
XPK-Dateien anzeigen kann.  
Version 3.2.2  
Autor: Fridtjof Siebert, erweitert von  
Christian Stiens  
text/show/muchmore45.lha      Readme

This is disk 530

---

## 1.4 531

This is disk 531

ArexxAppList Eine Liste von 252 Arexxfähigen Produkten.  
Stand von 31.1.93

Autor: Daniel J. Barrett  
util/rexx/ARexxAppList.lzh    Readme

HA    HunkAnalyzer gibt Infos ueber Executables aus.

Autor: Stenuit Jean-Francois  
util/arc/ha0999beta.lha        Readme

Poing   Pong-clone, eine 1:1 Umsetzung

Versino 1.2  
Autor: K. Veijalainen  
game/misc/poing22.lha         Readme

WhiteLion Spielstarkes und schnelles Othello (Reversi) Spiel.

Version 1.2  
Autor: Martin Grote  
game/think/WhiteLion13.lha    Readme

This is disk 532 der SaarAG-PD-Serie

mcd    Ein CD-Befehl dem ein Teil des Pfades genügt.

Version 1.0, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Martin Weiss und Oliver Kaufmann  
util/cli/mcd1\_40.lha         Readme

PicBoot Ersetzt das weisse Bild beim Booten durch ein  
beliebiges IFF-Bild.

Version 1.01, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Magnus Holmgren  
util/boot/PicBoot.lha         Readme

WBGames Ein paar Spiele für die Workbench.

Tetris, Columns, Mines, 15, BoxMan  
Autor: Marat Fayzullin  
game/wb/WBGames.lha         Readme

This is disk 533

ASokoban Port des Unix-Spiels Sokoban incl. 85 Level!

Sehr benutzer- und systemfreundlich.  
Version 1.1, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Panagiotis Christias  
game/misc/ASokoban1\_1.lha    Readme

Fleuch Umsetzung des 64er-Spiels "Thrust"

Version 1.0  
Autor: Karsten 'Meuch' Götze  
game/shoot/Fleuch.lha         Readme

Yactris Yet Another Clone TRIS

Ein Tetris, das sein Fenster auf jedem

---

PublicScreen öffnen kann und sehr wenig  
CPU-Zeit braucht.  
Version 0.0, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Jonathan Springer  
game/think/yactris0\_1.lha      Readme

This is disk 534

ACE    AmigaBASIC compiler mit Extras.  
Bietet zusätzlich Turtlebefehle, Rekursion,  
SUBs mit Rückgabewerten und und und...  
Alles in Allem ca. 150 Befehle und Funktionen.  
Autor: David Benn  
dev/basic/ace23.lha              Readme

This is disk 535

ViewTek    IFF, Anim, GIF, JPEG-Viewer. Einfach genial.  
Version 1.03b, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Thomas Krehbiel  
gfx/show/ViewTEK21.lha          Readme

This is disk 536

FruitPanic    Ein Jump&Run in der Art von Pacman.  
Autor: Jose Angel Calvo  
game/jump/FruitPanic101.lha      Readme

WBTris      Tetris-Spiel für die WB mit vielen Optionen.  
Version 1.3, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Ralf Pieper, Dirk Boehmer  
game/wb/WBTRIS\_1\_54.lha          Readme

This is disk 537

JukeBox      CDROM Audiodisc-Player mit grafischer  
Oberfläche. Sehr komfortabel, mit  
Arexx-Port  
Version 1.2522  
Autor: Franz-Josef Reichert  
disk/cdrom/jukebox.lha            Readme

UnZip      CLI-Befehle für Zip-Dateien: UnZip,  
FUnZip und ZipInfo  
Version 5.1d  
Autor: John Bush  
util/arc/unzip51x.lha              Readme

Zip      Zip File Creator: Zip, ZipSplit,  
ZipCloak, ZipNote  
Version 1.9h  
Autor: John Bush  
game/role/ZIP\_1\_0.lha              Readme

This is disk 538

This is disk 539

---

This is disk 540

## 1.5 541

This is disk 541

This is disk 542

ISL Imagine Staging Language. Eine Sprache um  
das Erstellen und Manipulieren von Imagine  
2.0 Stating-Files zu vereinfachen.  
Autor: John T. Grieggs  
gfx/3d/ISL3\_0B6.lha Readme

VT DER Virenkiller für den Amiga. Kennt  
hunderte von Viren und schafft garantiert  
Abhilfe. Läuft auch unter AmigaOS 3.0  
Version 2.50  
Autor: Heiner Schneegold  
util/virus/vt270.lha Readme

This is disk 543

This is disk 544

MuchMore DER Textanzeiger jetzt auch mit  
XPK-Support.  
Version 3.2.3  
Autor: Fridtjof Siebert, Christian Stiens  
text/show/muchmore45.lha Readme

PicBoot Zeigt ein IFF-Bild während des Bootens an.  
Version 1.02, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Magnus Holmgren  
util/boot/PicBoot.lha Readme

Requestor ARExx-Script für CygnusEd, das in  
Verbindung mit UploadInfo  
Autor: Candid  
comm/fido/Requestor.lha Readme

This is disk 545

Babylon Computerversion des Brettspiels Abalone.  
Für 0 bis 2 Spieler. Ziel: 6 gegnerische  
Murmlen von Feld zu stoßen.  
Version 1.02, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Steve Anichini  
game/board/babylon.lha Readme

Turbo AMOS 1.3 TURBO extension library  
Version 1.5  
Autor: Manuel Andre  
dev/m2/Turbo\_1.lha Readme

---

This is disk 546

ARexxAppList ARexx Application List, 03/93  
Autor: barrett@cs.umass.edu  
util/rexx/ARexxAppList.lzh Readme

This is disk 547

BattleStar Lustiges, klassische Text-Adventure  
Autor Amiga-Port: David Ingebretsen  
game/role/battlestar1\_1.lha Readme

KingFisher Fish-Datenbank-Programm.  
Datenfiles mit den Fishen 1-770 befinden  
sich auf SaarAG\_492  
Version 1.2.  
Autor: Udo Schürmann  
biz/dbase/KingFisher27.lha Readme

Roach Plattformspiel in AMOS  
"Kill the roaches! Squish them! Fun,  
simple game." Ein nettes Amos-Spielchen.  
AGA-Besitzer müssen wie üblich  
im Bootmenu runterschalten..  
game/jump/roach.dms Readme

This is disk 548

AUSH Ein Ersatz für die Shell mit vielen,  
vielen Features.  
Version 2.00  
Autor: Denis Gounelle  
util/shell/AUSH\_v317.lha Readme

Yak Multifunktionales Commodity mit Funktionen  
bis zum Abwinken.  
Version 1.3b, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Martin W. Scott  
util/cdity/yak160.lha Readme

This is disk 549

This is disk 550

Earth Grau und Farbbild der Mercatorprojektion  
der Erde. GIF und JPEG-Format. Als Viewer  
wird ViewTek mitgeliefert.  
mods/pro/earth\_orbit.lha Readme

## 1.6 551

This is disk 551

Script Die Documentstyle-Familie "Script" für

---

LaTeX Deutscher Dokumentenstyle (ersetzt article.sty u. report.sty) Er ist komplett für europäische Verhältnisse ausgelegt, z.B. ist das Seitenformat dinA4. Außerdem ist noch ein neuer letter.sty mit Serienbrief-funktion dabei.

Version 1.0, incl Source

Autor: Frank Neukam

text/tex/script\_1\_Upd.lha      Readme

This is disk 552

MathPlot 2D-Funktions Plotter. Plottet auch die Ableitungen und ist in der Lage numerisch zu Integrieren.

Version 2.01, benötigt AmigaOS 2.0

Autor: Ruediger Dreier

misc/math/mathplot.lha      Readme

ZTools Infocom Toolkit: Amiga Port Checker, Dumper und Disassembler für Infocom-Story-Files.

Autor: Mark Howell, Kent Dalton

game/role/ztools.lha      Readme

This is disk 553

This is disk 554

MCD Vereinfacht das Wechseln von Verzeichnissen enorm. Neben Pattern werden auch Bruchstücke zum kompletten Pfad ergänzt.

Version 1.01, benötigt AmigaOS 2.0

Autor: Oliver Kaufmann, Martin Weiss

util/cli/mcd1\_40.lha      Readme

This is disk 555

This is disk 556

This is disk 557

AmigaE Amiga specific E compiler

Eine sehr flexible und schnelle Sprache, die auch Assembler im Quelltext zulässt. Der sehr schnelle Compiler erzeugt allerdings nur Executables

Version 2.1b, mit Beispielsourcen

Author: Wouter van Oortmerssen

dev/e/amigae30a\_fr.lha      Readme

XDme Eine Neufassung von Matt Dillon's DME

Version 1-82-8

Autor: Aaron Digulla

dev/c/XDME184bin.lha      Readme

This is disk 558

---

CD cd funktioniert ähnlich wie das Original-'cd'.  
Mit ihm kann man das aktuelle Verzeichnis  
wechseln. Allerdings muß man aber nicht  
stets den kompletten Pfad angeben. Es reicht,  
wenn man ein Kürzel verwendet. Dies  
funktioniert auch über Platten hinweg. Wer  
nur Disketten hat, kann sich mit einem Trick  
auch nach dem Aufruf von 'cd' die richtige  
Diskette anfordern lassen.  
Version 1.08  
Autor: David Goehler  
docs/misc/CD\_Orders.txt Readme

ViewTek Ein Picture/Anim-Viewer der einfach alles kann.  
IFF/GIF/JPEG/Anim-5 und Anim-7 und dabei auch  
noch die AGA-Modi unterstützt.  
Version 1.04  
Autor: Thomas Krehbiel  
gfx/show/ViewTEK21.lha Readme

Yak Yet Another Key Commodity. Funktionen en  
masse. Jetzt kann man sogar die Art des  
Mausblankings wählen.  
Version 1.3e  
Autor: Martin W. Scott  
util/cdity/yak160.lha Readme

This is disk 559

AmigaBase Programmierbare hierarchische Hauptspeicher-  
datenbank. Intuition-gesteuert und dennoch  
haufenweise Features.  
Version 1.22, Shareware  
Autor: Steffen Gutmann  
biz/dbase/AmigaBase200.lha Readme

This is disk 560

## 1.7 561

This is disk 561

BattleCars 3D Fahr&Schiessspiel für ein oder zwei  
Spieler. Im Zweispielermodus wird per  
Nullmodemkabel gegeneinander gespielt.  
Autor: David Jameson  
game/shoot/battlecars.lha Readme

CowWars Ein Spiel für 2 Spieler im Stil von  
Artillerie-Duel. Diesmal allerdings  
mit Kühen und einem Pinguin. Man muß  
den Gegner mit 3 verschiedenen Kühen  
treffen.  
Monty Python Fans werden begeistert sein!

Autor: Chris Richards  
game/shoot/cowwars11.lha      Readme

XBalls      Aufgabe des Spielers ist es, eine Anlage  
zu bauen, um 2 Gummibälle in einen Korb  
zu bringen...  
Autor: Marcus Oblak  
game/misc/xballs.lha      Readme

This is disk 562

This is disk 563

This is disk 564

This is disk 565

MineSweeper Eine ziemlich gute Umsetzung des Windows  
Minesweeper.  
Version 2.1  
Autor: John Matthews  
game/think/MineSweeper2\_7.lha      Readme

MuchMore Der Textviewer mit Softscrolling!  
Version 3.2.5  
Autor: Fridtjof Siebert, Christian Stiens  
text/show/muchmore45.lha      Readme

Reminder      erinnert an wichtige Termine während  
des Bootens  
Version 1.0, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Matti Rintala  
util/cdity/Reminder59.lha      Readme

YAK      Yet Another Key Commodity  
Multifunktional mit Funktionen bis  
zum Abwinken. Da hätten wir:  
AutoPoint, AutoPop windows,  
KeyActivate windows, Click windows  
to front or back, Cycle screens  
with mouse, Mouse and Screen  
blanking (hotkey blankin too),  
Close/Zip/Shrink/Enlarge windows  
with programmable hotkeys, Cycle  
screens and windows from keyboard,  
Activate Workbench by hotkey  
Center frontmost screen by pressing  
a hotkey, Pop up a palette on front  
screen Insert date in custom format  
KeyClick with adjustable volume,  
PopCommand key for starting a command  
Wildstar option lets you use '\*' as  
wildcard. Optional on-screen AppIcon  
to bring up preferences window.  
Version 1.4, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Martin W. Scott.  
util/cdity/yak160.lha      Readme

---

This is disk 566

WBGames 6 Spiele für jeden PublicScreen.  
Columns, Minesweeper, 15, Boxman, Boulder.  
Version 1.7, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Marat Fayzullin  
game/wb/WBGames.lha Readme

This is disk 567

DT Tested Disketten und Festplatten auf  
Fehlerfreiheit und Integrität.  
Version 2.07, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Maurizio LORETI  
gfx/conv/dt2iff.lha Readme

This is disk 568

Mostra Ein IFF-ILBM-Viewer, der alles kann.  
Version 1.09  
Autor: Sebastiano Vigna  
gfx/show/Mostra2V15.lha Readme

PCHGLib PCHG (Palette CHAnGe) IFF chunk  
Spezifikationen mit Beispielen. Erlaubt  
Zeilenweise Änderung der Farbpalette  
unabhängig von Videomodus.  
Version 1.2  
Autor: Sebastiano Vigna  
dev/misc/PCHGLib14.lha Readme

This is disk 569

Parnet Ein Netzwerk mit dem bis zu 255 Amigas  
über den Parallelport vernetzt werden  
können.  
Version 2.0 (parnet.device)  
Autor: Doug Walker, John Toebes, Matthew Dillon  
comm/misc/Parnet.lha Readme

This is disk 570

## 1.8 571

This is disk 571

CheatGuide Haufenweise Tips&Tricks zu weit ueber 100  
Amiga-Spielen. Stand: 6. April 93  
Autor: SEHR viele. Zusammengefasst von  
Dave Lowrey  
game/hint/CheatGuide.lzh Readme

This is disk 572

---

This is disk 573

Inform Inform ist ein kleines Utility, welches ein Fenster mit einem Text öffnet um den Benutzer über ein bestimmtes Ereignis zu informieren. Weiterhin bietet es einige andere nützliche Funktionen. Z.B. kann durch anklicken des Fensters eine andere Aktion gestartet oder beendet werden. Inform ersetzt das des Amiga-Uucp-Pakets.  
Version 1.03, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Michael Herold  
comm/net/Inform2.lha Readme

Mine Ein weiteres Minefield-Spiel  
Version 2.01, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Michael D. Fischer  
game/think/Mine.lha Readme

MuchMore DER Textreader mit dem Softscrolling  
Version 3.2.6  
Autor: Fridtjof Siebert, Christian Stiens  
text/show/muchmore45.lha Readme

Scale Eine Lupe für jeden Screen. Kann von 10% bis 1000% beliebig vergrößern.  
Benötigt AmigaOS 2.0, 2.1 wär besser.  
Autor: Erik Wistrand  
pix/misc/scale\_1.lha Readme

This is disk 574

This is disk 575

Reminder Ein Programm für die WBStartup-Schublade  
Bei jedem Neustart wird man an wichtige Daten und Termine erinnert.  
Version 1.20, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Matti Rintala  
util/cdity/Reminder59.lha Readme

Upd Der Soundfile-Player der im Hintergrund darauf wartet aktiviert zu werden.  
Steuerung nur per AREXX möglich.  
Version 1.30  
Autor: Jonas Petersson & Absolut Software  
util/rexx/Upd140.lha Readme

ViewTek DER IFF/ILBM/GIF/JPEG/ANIM-Viewer für dem Amiga! Bringt so ziemlich alles auf den Bildschirm, was irgendwie nach Bild aussieht. Kann auch als APP-Icon auf die Workbench gelegt werden.  
Version 1.04a, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Thomas Krehbiel  
gfx/show/ViewTEK21.lha Readme

---

This is disk 576

ArmyMiner DAS Xmines-Spiel für den Amiga mit  
vielen Features: z.B. sicherer Start,  
automatisches Markieren.  
Version 1.0  
Autor: Alain Laferriere  
game/think/ArmyMiner\_1\_4.lzh Readme

This is disk 577

This is disk 578

SonOfBlagger Ein Spiel, das vom C64 konvertiert wurde.  
Mit Quelltext.  
game/misc/SonOfBlagger.lha Readme

Zerberk Ein Spiel im Stil von Berzerk für bis  
zu 4 Spieler. Unterstützt den 4 Player-  
Adaper, ist Multitaskingfreundlich  
und speichert auch noch den Highscore.  
Version 1.0  
Autor: Matthias Bock  
game/shoot/zerberk13.lha Readme

This is disk 579

ForEach Port des Unix-Kommandos "foreach". Erlaubt  
die Benutzung von Patterns für alle Komandos  
z.B. Zoo, TAR usw.  
Version 1.4  
Autor: Richard A Shipton  
util/cli/foreach.lha Readme

IPatch Interrupt patch. Ersetzt einige Interrupt-  
Server durch optimierte Routinen.  
Version 2.5, läuft nur unter Kickstart 37.175  
Autor: Arthur Hagen  
util/boot/ipatch33.lha Readme

Parnet Ein neues parnet.device, 20% schneller,  
11k kleiner.  
Benötigt AmigaOS 2.0, 68020+ Version vorhanden.  
Autor: Luca Spada  
comm/misc/Parnet.lha Readme

This is disk 580

ACE AmigaBASIC compiler mit zusätzlichen  
Features. Insgesamt 150 Befehle und  
Funktionen.  
Version 1.02  
Autor: David Benn  
dev/basic/ace23.lha Readme

---

## 1.9 581

This is disk 581

DC Direct Change. Ein CD-Kommando, der nur einen Bruchteil des gewünschten Pfades benötigt und in einer (einmal angelegten) Datenbank dann nach dem vollständigen Pfad sucht.  
Version 2.3, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Peter Struijk  
game/misc/DC10.lha                      Readme

This is disk 582

AmigaBase Programmierbare hierarchische Hauptspeicherdatenbank. Dennoch, oder gerade deshalb, eignet sich AmigaBase hervorragend zur Verwaltung von Musikkassetten, Videobaendern, Adressen, etc. Aber auch kompliziertere Anwendungen wie z.B. Buchhaltung mit automatischem Überweisungsausdruck und Schreiben von Rechnungen bereitet AmigaBase keine Probleme.  
Version 1.30. Shareware  
Author: Steffen Gutmann  
biz/dbase/AmigaBase200.lha      Readme

This is disk 583

YAK Yet Another Key Commodity  
Multifunktional mit Funktionen bis zum Abwinken. Da hätten wir:  
AutoPoint,  
AutoPop windows,  
KeyActivate windows,  
Click windows to front or back,  
Cycle screens with mouse,  
Mouse and Screen blanking (hotkey blankin too), Close/Zip/Shrink/Enlarge windows with programmable hotkeys, Cycle screens and windows from keyboard, Activate Workbench by hotkey Center frontmost screen by pressing a hotkey, Pop up a palette on front screen Insert date in custom format KeyClick with adjustable volume, PopCommand key for starting a command Wildstar option lets you use '\*' as wildcard. Optional on-screen AppIcon to bring up preferences window.  
Version 1.4a, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Martin W. Scott.  
util/cdity/yak160.lha                      Readme

This is disk 584

---

AZap Ein neuartiger Binaereditor für Files,  
Speicher oder Devices. Erlaubt mehrere  
Fenster gleichzeitig.  
Version 2.01  
Autor: Denis GOUNELLE  
disk/moni/AZap\_v240.lha Readme

This is disk 585

AUSH Ein Ersatz für die Originalshell mit  
vielen zusätzlichen, nützlichen Funktionen.  
Version 2.01, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Denis Gounelle  
util/shell/AUSH\_v317.lha Readme

VideoMaxe DER Organizer für die private Video-Sammlung  
Version 4.12, Shareware, benötigt AmigaOS 2.1  
Autor: Stephan Suerken  
biz/dbase/VideoMaxe444.lha Readme

This is disk 586

This is disk 587

ArmyMiner Ein weiteres gutes(!) Mines-Spiel  
Version 1.1  
Autor: Alain Laferriere  
game/think/ArmyMiner\_1\_4.lzh Readme

DFA DAS Adress-Utility für den Amiga  
Version 1.2, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Federlein  
biz/dbase/DFA.lha Readme

This is disk 588

InstallerGame ESCAPE from Commodore!!!  
Ein Adventure für den Installer!  
Autor: Greg Simon  
game/misc/InstallerGame.lha Readme

JBPSnake Ein Onlinespiel für die Mailbox.  
Version 0.10  
Autor: John Preston  
game/misc/jbpsnake.lzh Readme

LemOnWB Die Lemminge sind zurück. Diesmal  
kraxeln sie auf den Workbenchfenstern  
herum...  
Version 1.00  
Autor: Heiko Lange  
game/gag/LEMonWB100.lha Readme

This is disk 589

This is disk 590

---

MuchMore DER ultimative Textreader mit Soft-  
scrolling. Sollte jetzt auch keine  
Probleme mit bestimmten Overscan-  
werten mehr haben.  
Version 3.2.7  
Autor: Fridtjof Siebert, Christian Stiens  
text/show/muchmore45.lha      Readme

## 1.10 591

This is disk 591

StatRAM Eine sehr schnelle, dynamische,  
resetfeste Ram-Disk. Inspiriert  
von der ASDG-Ram-Disk VD0:,  
allerdings 5 bis 7 mal schneller.  
Version 1.5, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Richard Waspe  
disk/misc/statram31.lha      Readme

This is disk 592

This is disk 593

This is disk 594

This is disk 595

FInf File Info. Ein List-Befehl, der über  
40 Filetypen erkennt.  
Version 1.150  
Autor: Peter Struijk  
util/cli/FInf1\_155.lha      Readme

YAK Multifunktionales Commodity mit  
Unmengen von Features.  
Version 1.5a, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Martin W. Scott  
util/cdity/yak160.lha      Readme

This is disk 596

MineField Ein weiteres Spielchen, welches  
auch bei Windows dabei ist.  
Version 1.0  
Autor: Arun Kumar G.P.  
comm/bbs/MineField.lha      Readme

VT Der Virenchecker, der hilft,  
wenn Not im Rechner ist.  
Version 2.53  
Autor: Heiner Schneegold  
util/virus/vt270.lha      Readme

This is disk 597

---

DC Direct Change. Ein CD-Befehl,  
der nur einen Bruchteil des  
Pfadens als Parameter benötigt  
und diesen dann mit einer  
einmal angelegten (und  
hoffentlich aktuellen) Datenbank  
vergleicht.  
Version 2.7, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Peter Struijk  
game/misc/DC10.lha Readme

Mostra Ein weiterer ILBM-Viewer.  
Unterstützt allerdings die  
AGA-Modi, kann Scrolling .....

Version 2.0  
Autor: Sebastiano Vigna  
gfx/show/Mostra2V15.lha Readme

This is disk 598

AIBB Amiga Intuition Based Benchmarks  
DER Benchmark-Test für den Amiga.  
Version 6.1  
Autor:  
Autor: LaMonte Koop  
util/moni/AIBB\_65.lha Readme

This is disk 599

This is disk 600

Cross Programm zur computerunterstützten  
Erzeugung von Gitterkreuzworträtseln  
(Deutsch, Englisch, Italienisch und  
Esperanto).  
Version 5.1, benötigt AmigaOS 2.0  
Autor: Juergen Weinelt  
game/think/cross51.lha Readme